Cookies helfen uns bei der Bereitstellung von Stupidedia. Durch die Nutzung von Stupidedia erklärst du dich damit einverstanden, dass wir Cookies speichern. Weitere Informationen Okay

# JavaScript

Aus Stupidedia, der sinnfreien Enzyklopädie!

**Der folgende Artikel ist sehr BÖSE!**



Der Artikel **JavaScript** enthält Spuren von Sadismus, Sarkasmus, schwarzem Humor oder sonstigen bösartigen Grausamkeiten.
Falls Sie diesbezüglich keinen Spaß verstehen oder Sie zart beseelt sein sollten, dann klicken Sie bitte hier drauf. Sollte sich jemand durch diesen Artikel (oder durch Teile davon) gestört fühlen, so soll er dies bitte in der Diskussion eintragen.



Gezeichnet, das *Ordnungsamt der Stupidedia*

## Inhaltsverzeichnis


- 1 Herkunft
- 2 Aussehen
- 3 Ernährung
- 4 Produzierte Abprodukte
- 5 Jagdmethoden
- 6 Vorkommen
- 7 Artverwandte


## Herkunft

Das erste Mal wurde das *JavaScript* am 18. September 1995 unter dem Codenamen *LiveScript* der Öffentlichkeit präsentiert. Hinter *LiveScript* verbarg sich ein Software-Projekt der *Netscapegruppe*, die in ihren finsteren Laboren nach einer Methode suchten, um alle Nutzer über das Internet versklaven zu können. Zu diesem Zweck suchten die Forscher der *Netscapegruppe* nach einer Möglichkeit ein Wesen zu schaffen, das in seiner DNA den Grundstein hatte, um Nutzer auszuspionieren und sich über das Internet zu verbreiten. Am 4. Dezember 1995 bot die ebenso an der Versklavung der Menschheit interessierte Firma *Sun Microsystems* der *Netscapegruppe* eine Zusammenarbeit an. Infolge der Zusammenarbeit zwischen *Sun Microsystems* und der *Netscapegruppe* konnte schon am 29. April 1996 der Welt die nächste Generation des *JavaScripts*, wie das Projekt seither hieß, unter dem Codenamen *JavaScript 1.1* vorgestellt werden. Am 15. Oktober 1996 folgte auch schon die Generation 1.2 von *JavaScript*, die erstmals sich selbst reproduzieren kann.

Nach dem es fast 2 Jahre lang ruhig bleibt um die Entwicklung des *JavaScripts* wird ende Juli 1998 die neueste Generation (1.3) vorgestellt, die jedoch nur wenig neues bringt, dafür aber die Lebensdauer des *JavaScripts* erhöht. Nach nur zwei Monaten wird es, Aufgrund von Fehlern in der DNA des *JavaScripts*, notwendig den ganzen DNA-Strang des *JavaScripts* zu überarbeiten. Diese überarbeitete Generation wird 1.4 getauft und enthält auch einige Verbesserungen, die es dem *JavaScript* ermöglichen sollen, besser in freier Wildbahn überleben zu können. Da man mit der Generation 1.4 des *JavaScripts* an dessen genetisch bedingte Leistungsgrenzen stößt, wird das *JavaScript* bis April 2000 wieder einmal komplett neu überarbeitet und erscheint in der Generation 1.5, die von eine ganz andere Struktur hat als alle anderen Generationen und vorerst so gut wie nicht Fortpflanzungsfähig ist. Der größte Vorteil, aus Sicht der Forscher, an der Generation 1.5 ist das so genannte DOM (Destruktives Objekt Modul), welches dem *JavaScript* ermöglicht fast jedes Objekt mit dem es in Berührung kommt zu zersetzten.

Cookies helfen uns bei der Bereitstellung von Stupidedia. Durch die Nutzung von Stupidedia erklärst du dich damit einverstanden, dass wir Cookies speichern. Weitere Informationen

Am 29. November 2005 wird die Generation 1.6 präsentiert, die nun besser Bilder und andere Mediendateien zersetzten kann und somit sich noch schneller reproduzieren kann. Die am 12. Juli 2006 vorgestellte Generation *1.7* kann nun auch sich mit anderen *JavaScripts* verständigen, um diesen Mitteilen zu könne, wo es lohnende Beute gibt. Diese Kommunikation zwischen den *JavaScript* macht nun erstmals Rudelbildungen möglich und verstärkt damit das vom *JavaScript* ausgehende Gefahrenpotenzial. Die momentan in freier Wildbahn zu beobachtende Generation 1,8 tauchte das erste Mal am 18. Dezember 2007 auf und ist noch nicht weiter Erforscht.

# Aussehen

Das Aussehen von JavaScript war lange ein Rätsel, da sich die DNA von *JavaScript* zu so genannten Quelltext umformt und somit ihre Transportform herstellt, die jedoch nur aus 0 und 1 besteht. Doch nach Langjähriger Forschung fand man schließlich die Normalform des *JavaScripts*. Das *JavaScript* ist annähernd Rund, hat eine grüne Hautfarbe, rosa bis weiße Augen, mit einer roten Pupille. Das JavaScript hat, entgegen der Landläufigen Meinung, jedoch keine Zähne, was Verwunderlich ist, wenn man den bösartigen Charakter des *JavaScripts* betrachtet.



Das JavaScript unter dem Mikroskop.

```
  var CurrentDate = '{{subst:CURRENTYEAR}}/{{subst:CURRENTMONTH}}/{{subst:CURRENTDAY}}';
  if(document.getElementById('1').checked == true){
    document.editform.wpTextbox1.value = '{{Löschen|' + Benutzername + '|' + CurrentDate + '}}' +
Inhalt;
  } else if(document.getElementById('2').checked == true){
    document.editform.wpTextbox1.value = '{{Insider|' + Benutzername + '|' + CurrentDate + '}}' +
Inhalt;
  } else if(document.getElementById('3').checked == true){
    document.editform.wpTextbox1.value = '{{Eigenwerbung|' + Benutzername + '|' + CurrentDate +
'}}' + Inhalt;
  } else if(document.getElementById('4').checked == true){
    document.editform.wpTextbox1.value = '{{Fäkal|' + Benutzername + '|' + CurrentDate + '}}' +
Inhalt;
  }
  document.editform.wpSummary.value = "Löschvorschlag, möge die Diskussion beginnen!";
  CloseDiv();
}

function CloseDiv(){
 var div = document.getElementById('LV');
 div.parentNode.removeChild(div);
}

function InterneLinks(){
  Inhalt = document.editform.wpTextbox1.value;
  document.editform.wpTextbox1.value = "{{Interne Links}}\n" + Inhalt;
  document.editform.wpSummary.value = "[[Vorlage:Interne Links|IL! Zwingend verlinken!!]]";
}

function KK(){
  Inhalt = document.editform.wpTextbox1.value;
  document.editform.wpTextbox1.value = "{{KK}}\n" + Inhalt;
  document.editform.wpSummary.value = "[[Vorlage:KK|KK! Bitte kategorisieren!]]";
}
```

Das JavaScript in seiner Transportform

# Ernährung

Das *JavaScript* ernährt sich Hauptsächlich von Benutzerdaten, Bildern die auf Computern gespeichert sind und Passwörtern, wobei es auch Mp3-Dateien, Videodateien und andere Dateitypen frisst, wobei es ein heilloses Chaos zurücklässt.

# Produzierte Abprodukte

Das *JavaScript* hat eine ganz andere Verdauung als andere Lebewesen, die Aufgrund der speziellen Ernährung entstanden ist. So sind auch die ausgeschiedenen Produkte des *JavaScripts* keine Fäkalien, sondern so genannte Cookies, die das Jagdgebiet (den Computer, auf dem die *JavaScripts* leben) irgendwann total Überschwemmen und dafür sorgen, dass alles vollgemüllt ist.

Cookies helfen uns bei der Bereitstellung von Stupidedia. Durch die Nutzung von Stupidedia erklärst du dich damit einverstanden, dass wir Cookies speichern. Weitere Informationen

## Jagdmethoden

Um sich zu ernähren hat das *JavaScript* faszinierende Jagdmethoden entwickelt. So kann es sich auf einer Webseite einnisten und sich von dort in neue Jagdgebiete vorarbeiten, in denen es dann Nahrung findet. In seinem jeweiligen Jagdgebiet kann das *JavaScript* dann die Benutzerdaten auslesen, Passwörter fressen und sich Dateien einverleiben.

# Vorkommen

*JavaScripts* kommen fast überall in der virtuellen Welt vor, sind jedoch meist auf Webseiten anzutreffen, von wo aus sie neue Jagdgebiete (andere Computer) erobern.

# Artverwandte

- Trojaner
- Virus

```
                    if (codingLanguageList.Contains(this.title)) {

wikiPage[] articleList = { A, Assembler, BASIC, Brainfuck, C, C++, C-Sharp, COBOL, D, Delphi, Eick#,
Eiffel, Gehirnassembler, Haskell, HTML, Java, JavaScript, Logo, NXC, Pascal, Perl, PHP, Python, Robot
                        Karol, SQL, Tcl, UML, Visual Basic, ZLORFIK };

                             } else if(article.Exists()) {

wikiPage[] articleList = { Programmer-Lang, Was deine Programmiersprache über dich verrät, Rekursive
                                        Programmierung};

                                           } else {

                EditTemplateCodingLanguage(); (http://www.stupidedia.org/stupi?
                        title=Vorlage:Programmiersprachen&action=edit)

                                           }
```

Abgerufen von „https://www.stupidedia.org/stupi?title=JavaScript&oldid=2421798“

Seitenkategorien: Bösartig | Tier | Computer | Internet | Monster und Mistviecher | Software
*Linktipps: Faditiva und 3DPresso*

---


- Diese Seite wurde zuletzt am 17. Juni 2017 um 19:19 Uhr geändert.
- Der Inhalt ist verfügbar unter der GNU Free Documentation License 1.2. Dateilizenzen können abweichen.
- Datenschutz