Im mat-layout.js wie unten angeführt die Variable iframe anlegen. Diese wird verwendet um den IFrame zu speichern.

In der IF Bedingung eine weitere IF Bedingung erstellen und die 2 Anweisungen definieren.
Die erste stoppt Animationen, welche nur in der Hauptszene animiert sind. Sobald die einzelnen MovieClips (Symbole) eigens animiert sind, greift die zweite Anweisung.

Bei der 2. Anweisung muss in der Animation selber die Pausenfunktion erstellt werden und alle ablaufenden Clips beinhalten.

```
// Film Pause / Weiter abspielen...
// wird durch den Button "mat_btn_play_pause" aufgerufen
//
function matPlayPause() {
    var iframe = document.querySelector("iframe");  // zuweisen des Iframe's zur Variable iframe
    console.log("playpause");
    if($("#mat_btn_play_pause").hasClass("disable")) return;
    $("#mat_btn_play_pause .play").toggleClass("hide");
    $("#mat_btn_play_pause .pause").toggleClass("hide");
    if($("#mat_btn_play_pause .play").hasClass("hide")) {
        cpAPIInterface.play();
        if(iframe.getAttribute("id")!=null){    // prüfen ob die Variable iframe tatsächlich ein IFrame zugewiesen hat, dazu prüfen ob die id nicht null ist
            try{
            document.getElementById(iframe.getAttribute("id")).contentWindow.exportRoot.play(); //  dem IFrame sagen das er weiter spielen soll
            document.getElementById(iframe.getAttribute("id")).contentWindow.pause();// fuehrt die PauseFunktion im Iframe / Animate aus, diese muss alle laufenden
            Animationen anhalten bzw wieder starten (movieclip.stop(); bzw movieclip.play();)    , sollte in Global Script definiert werden
        }catch(err){
            // tue nichts im Fehlerfall
        }
            }
    } else {
        cpAPIInterface.pause();
        if(iframe.getAttribute("id")!=null){    // prüfen ob die Variable iframe tatsächlich ein IFrame zugewiesen hat, dazu prüfen ob die id nicht null ist
        try{
            document.getElementById(iframe.getAttribute("id")).contentWindow.exportRoot.stop();   //    dem IFrame sagen das er pausieren soll
            document.getElementById(iframe.getAttribute("id")).contentWindow.pause();
        }catch(err){
            // tue nichts im Fehlerfall
        }
            }
        }
    }


//*************************************************************************************************************
```

Folgender Code muss in Animation erstellt werden. Im Script unter Global. Variable(n)+Function!!!

